

Chat en Java

Valsrock

4 de abril de 2008

1. Introducción

La comunicación se extiende a pasos agigantados y con ella los medios de comunicación, uno de ellos es el internet; y dentro de éste los software de mensajería instantánea tienen un valor especial en la comunicación.

Los software de mensajería instantánea o chat(nombre común) permiten además de comunicarse poder disfrutar de otras actividades como compartir archivos entre otras actividades.

El proyecto que a continuación se presenta consta de una aplicación de mensajería instantánea desarrollada en el lenguaje Java. Esta aplicación consta de 2 partes, la primera que es un servidor y la segunda que es un cliente; en el cliente podemos escoger entre hablar con todos los usuarios a la vez o hablar en privado con el usuario que nosotros deseemos.

2. Diagrama de Clases

```
WinEdt (Unregistered Copy) - [D:\Mis documentos\imagen.tex]
File Edit Search Insert Document Project Tools Macros Accessories Options Window Help

\documentclass[11pt,a4paper]{article}
\usepackage[spanish,activeacute]{babel}
\usepackage{graphicx}
\title{Chat en Java}
\author{Valsrock}
\pagestyle{plain}

\begin{document}
\maketitle

\section{Introducci'on}

La comunicaci'on se extiende a pasos agigantados y con ella los medios de comunicaci'on, uno de ellos es el internet; y dentro de 'este los software de mensajer'ia instant'anea tienen un valor especial en la comunicaci'on.

Los software de mensajer'ia instant'anea o chat (nombre com'un) permiten ademas de comunicarse poder disfrutar de otras actividades como compartir archivos entre otras actividades.

El proyecto que a continuaci'on se presenta consta de una aplicaci'on de mensajer'ia instant'anea desarrollada en el lenguaje Java. Esta aplicaci'on consta de 2 partes, la primera que es un servidor y la segunda que es un cliente; en el cliente podemos escoger entre hablar con todos los usuarios a la vez o hablar en privado con el usuario que nosotros deseemos.
% la instruccion newpage es necesaria para evitar q el texto que queremos q vaya debajo
% de la imagen se escriba sobre ella :D
\newpage
\section{Diagrama de Clases}
% Empieza la figura
\begin{figure}[h]
% Centramos la figura
\begin{center}
% Incluimos el grafico y definimos el ancho y alto, la
% figura se encuentra en el fichero Proyeccion1.ps
\includegraphics[height=12.4057cm,width=14.8205cm]{imagen.jpg} %imagen.jpg es el nombre de la imagen que va a aparecer
\end{center}
% Ponemos Leyenda al grafico
\caption{
\label{D1}
Diagrama de clases }
\end{figure}
\end{document}
```

Figura 1: Diagrama de clases